

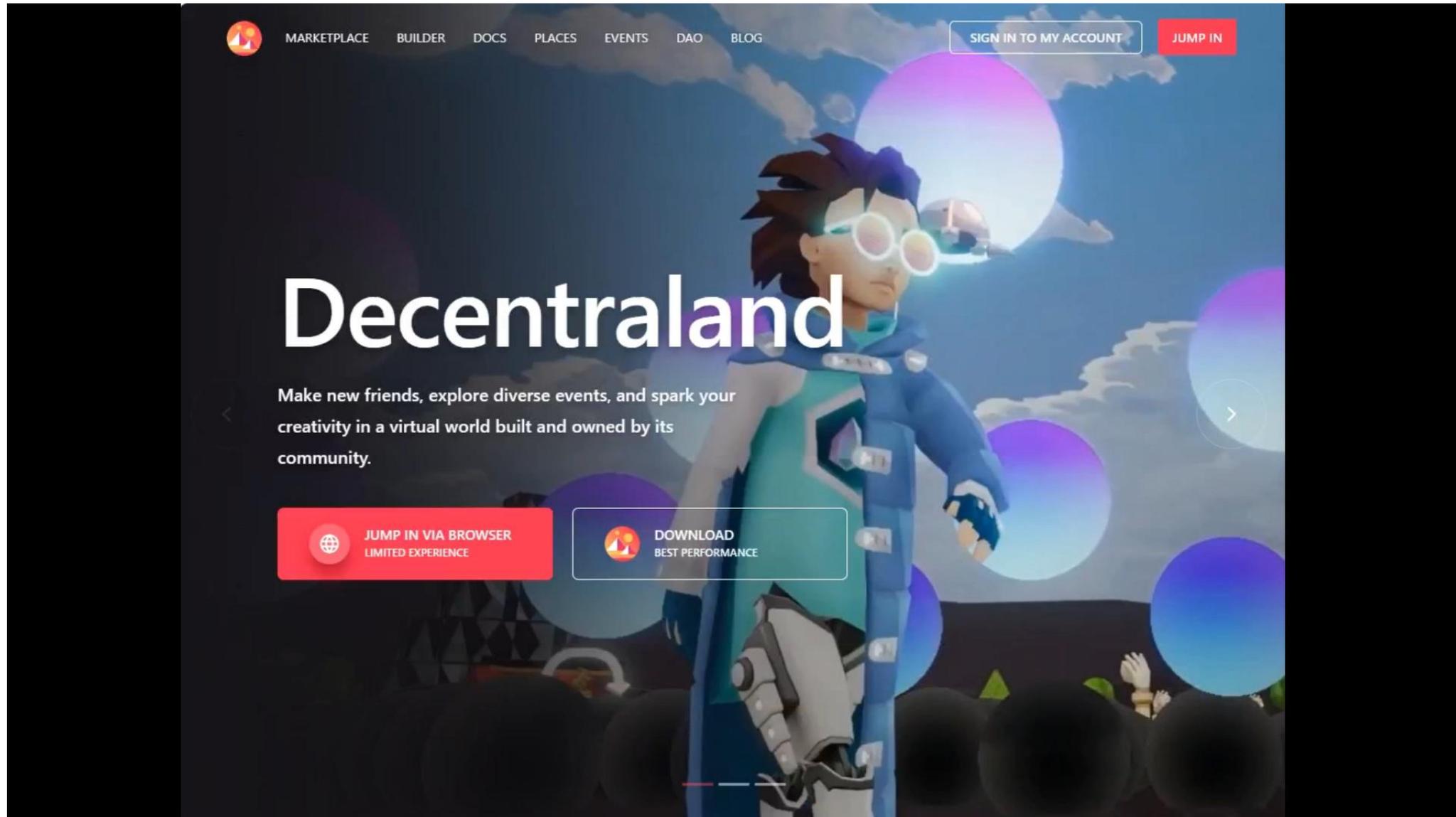
第11講 メタバースプラットフォーム

【学習到達目標】

- メタバースプラットフォームについて理解することができる。
- メタバース制作の工程について理解することができる。

1. メタバースプラットフォーム

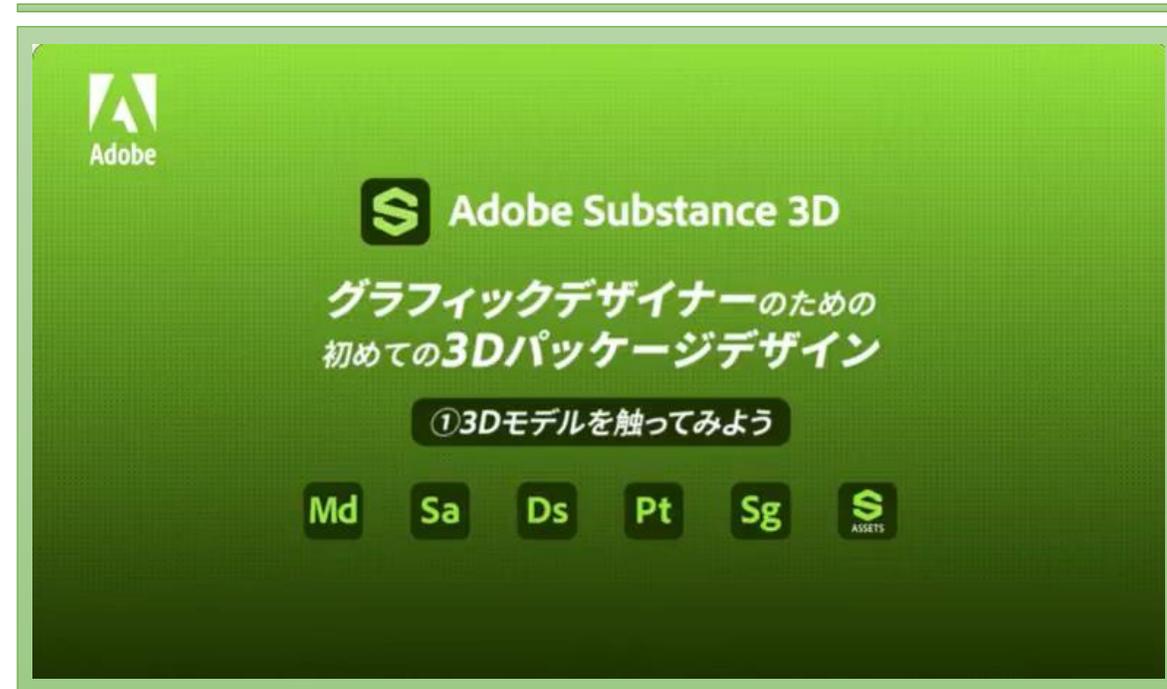
ゲーム、バーチャルライブ、ビジネス利用、Eコマースなど



2. メタバーース制作

必要なスキル

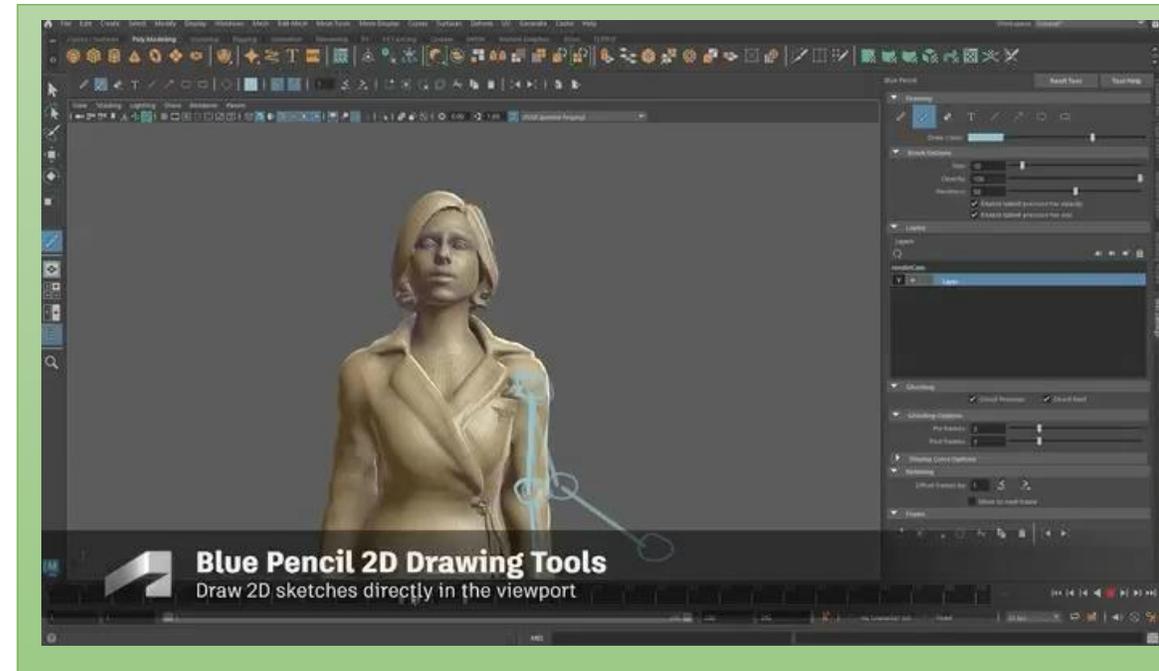
- プログラミング言語
- 3DCG
- グラフィックデザイン
- ゲーム開発
- ネットワーク
- セキュリティ



2. メタバーース制作

必要な機材

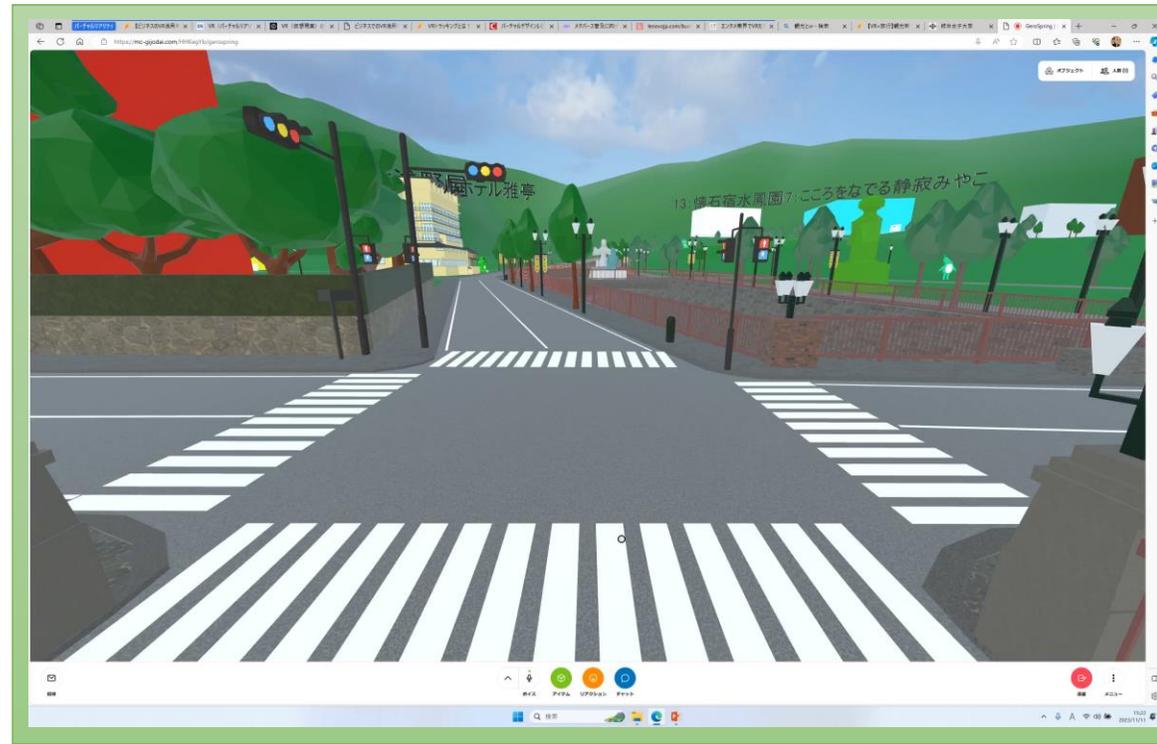
- パソコン
- 3DCGソフト
- ゲームエンジン
- VRゴーグル
- コントローラー



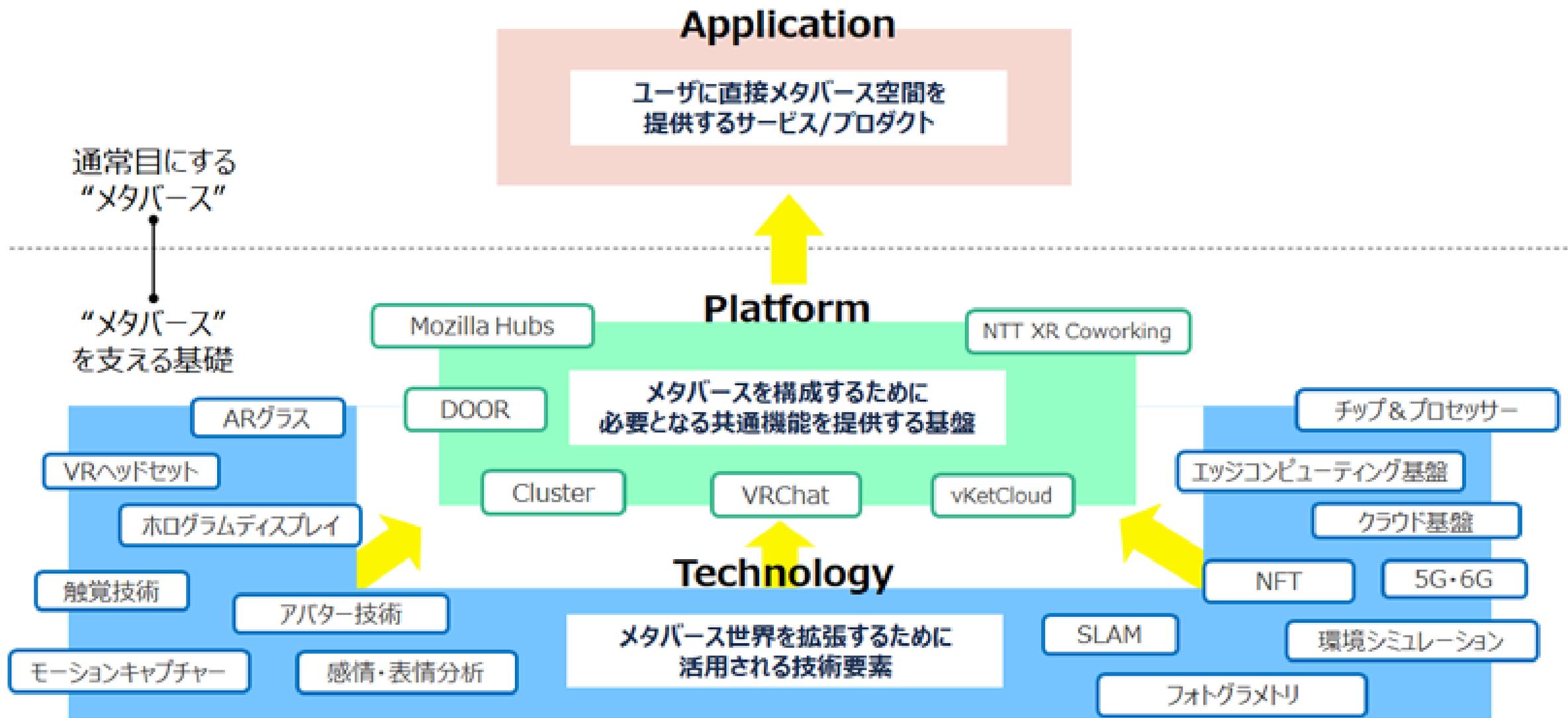
2. メタバーース制作

制作手順

- プラットフォームの選定
- メタバーース空間の設計
- 3D素材の作成
- 3D素材の配置
- 空間のアップロード



2. メタバース制作



第11講 メタバースプラットフォーム

課題

1. メタバースプラットフォームについて説明しなさい。
2. メタバース制作の工程について整理しなさい。