

## 第9講 メタバースと法律

### 【学習到達目標】

- メタバースと法律について理解することができる。
- トラブルへの対処について理解することができる。

# 1. メタバーースと法律

メタバーースにおける

- ユーザー保護
- コンテンツホルダーの権利保護

「知的財産推進計画2022」  
(知的財産戦略推進本部決定)



メタバーース上のコンテンツ等をめぐる新たな  
法的課題への対応に関する官民連携会議

# 1. メタバースと法律

メタバースでの経済活動や交流



現実社会のルールやマナー適用

現実世界の法規制適用

# 1. メタバースと法律

## ブロックチェーン



DALL-E3



アイテムの利用権

利用規約

~~民法上の所有権~~

# 1. メタバースと法律 ブロックチェーン



担保

賃貸

借地借家法

アイテムの利用権

利用規約

~~民法上の所有権~~

# 1. メタバースと法律 ブロックチェーン



アイテムの利用権

## 2. トラブルへの対処

### プラットフォーム事業者の責任

取引に実質的に  
関与しない場合



原則：ユーザーに対して  
責任を負わない

取引に実質的に  
関与する場合



役割に応じて責任を負う可  
能性

電子商取引及び情報財取引等に関する準則  
(令和4年4月、経済産業省)



## 2. トラブルへの対処

基本契約がない場合

AI スピーカーを通じた  
契約

音声の認識やその解釈を行う  
機構の主要部分は事業者側

誤認識による発注処理

契約は成立していない

電子商取引及び情報財取引等に関する準則  
(令和4年4月、経済産業省)



## 2. トラブルへの対処

### 知的財産権の侵害



岐阜女子大学メタバースクラブ

意匠権は及ばない

利用できる

デザイン等の著作権等の取扱い

電子商取引及び情報取引等に関する準則  
(令和4年4月、経済産業省)

## 2. トラブルへの対処

### 付随対象著作物の利用（写り込み）



DALL-E3

軽微  
正当な範囲内  
著作権者の権利を不当に害しない

電子商取引及び情報財取引等に関する準則  
(令和4年4月、経済産業省)

## 第9講 メタバースと法律

### 課題

1. メタバースと法律について整理しなさい。
2. トラブルへの対処について整理しなさい。